# Tasca 3

He aprofitat la tasca 3 per aprofundir en entendre be els estats, i a com passar dades d’una pantalla a l’altra. M’he anat trobant problemes i els he anat solucionant ja sigui buscant a google o mirant els vídeos del Pau Fernandez.

**Funcionalitats implementades:**

* **Pantalla de llista de receptes:**
  + Inicialment es carreguen les receptes d’un arxiu Json
  + Es poden veure les receptes en un grid
  + Es pot donar like a una recepta prement el cor
  + Es pot canviar la valoració de la recepta prement a les estrelletes => s’obre un quadre de diàleg on pots seleccionar la nova valoració
  + Pressionant sobre una recepta la obra i la mostra amb la pantalla de mostraRecepta.
  + Fent longPress s’obre un menú on et deixa o eliminar o editar la recepta.
  + Hi ha un floatingButton per crear una recepta nova
* **Pantalla de mostra d’una Recepta:**
  + Mostra la recepta amb tots els detalls
  + Es pot canviar la valoració apretant a les diferents estrelletes
  + Es pot donar like
  + Es pot tornar enrere o bé amb el botó de tirar enrere implementat a la pantalla o amb el botó del mòbil i ambdós guarden la valoració i el like en cas que s’hagi canviat
  + Hi ha un botó per editar la recepta
  + Hi ha un botó per eliminar la recepta
* **Pantalla d’edició i creació de recepta:**
  + Canvia el títol depenent de si s’entra des del botó de crear recepta o si s’entra des d’editar recepta
  + En cas d’estar editant una recepta, apareix el text original als quadres de text per editar-lo.
  + Hi ha dos botons per guardar (un a la appbar i un a baix de tot)
  + En tirar enrere, es comprova si s’ha editat alguna cosa i en cas afirmatiu, surt un quadre de diàleg que et demana si estàs segur que vols descartar els canvis i et deixa cancel·lar.
  + En cas de que en els inputs numèrics s’introdueixin coses errònies, es canvien per un 0

S’ha utilitzat el version control de git.

Coses noves apreses de google:

* He hagut d’implementar el WillPopScope per detectar quan tires enrere
* He implementat també un Completer
* He après a declarar variables que poden ser nul·les (amb ? i !)